**کاربر فلش**

1. یک مربع ترسیم کنید به طوریکه زاویه‌ی انحنای گوشه‌های آن 30درجه باشد، ضخامت خطوط دور شکل را بیشتر کرده و به رنگ قرمز نمایش دهید، داخل شکل را با یک رنگ گرادیانی به دلخواه پر کنید و با استفاده از ابزار پاک‌کن، قسمتی از آن را پاک کنید.
2. یک سمبل از نوع دکمه به رنگ آبی طراحی کنید که با رفتن موس روی آن زرد رنگ شود.
3. یک متن در حالت کلاسیک با اندازه‌ی قلم 24 و به حالت ضخیم بنویسید.
4. عکسی را از نوع bitmap وارد کنید و آن را به vector (برداری) تبدیل کنید.
5. انیمیشنی طراحی کنید که حرکت آن با یک دکمه stop و با دکمه‌ای دیگر play شود.
6. یک چراغ راهنمایی ایجاد کنید که پس از چند ثانیه چراغ‌ها از رنگ قرمز به سبز تبدیل شود.
7. یک چند ضلعی و یک تصویر آورده و حالت mask را روی آن نشان دهید.
8. متنی را نوشته و طوری طراحی کنید که حروف متن هر کدام یک رنگ داشته باشند و همچنین از هم دور و به هم نزدیک شوند و آن را با پسوند swf در دسکتاپ به نام خورشید ذخیره کنید.
9. با کمک shape tween یک دایره را به ستاره تبدیل کنید و سرعت تبدیل آن را افزایش دهید و سپس فریم ها را برعکس نمایید.
10. رنگ صفحه کاری (Stage) خود را به رنگ دلخواه تغییر دهید.
11. ماشینی همانند شکل زیر در نرم افزار فلش رسم کنید.

الف- ماشین رسم شده را با استفاده از روش فریم بای فریم (Frame by Frame) حرکت دهید.

ب- ماشین رسم شده را با استفاده از روش Motion tween حرکت دهید.

1. حلقه بسکتبالی رسم کرده و با استفاده از روش Motion Guide توپ را به صورت مسیر منحنی از داخل حلقه عبور دهید.
2. ساعتی رسم کرده طوریکه عقربه‌های آن هر 5 فریم به سمت جلو حرکت کنند، فایل را با پسوند FLA ذخیره نمایید.
3. عملكرد دستور punch را با رسم دو شكل در حالت object drawing نشان دهيد.
4. در stage يك دكمه قرار دهيد به طوريكه با كليك ماوس صداي صوتي پخش شود .